Odbieranie, pilnowanie i przekierowywanie streamów do konkretnych partii

1. **Aktorzy:**

Obsługa, System streamingowy

1. **Krótki opis:**

Funkcjonalność zapewnia udostępnianie konkretnych partii szachowych w czasie rzeczywistym.

1. **Warunki wstępne:**

Połączenie z system streamującą.

Dostępna w systemie listy transmisji.

1. **Przepływ główny:** 
   1. Przypadek użycia rozpoczyna się w momencie gdy System połączy się z systemem streamingowym
   2. System pobierze listę transmisji i wyświetli listę nadawanych rozgrywek(nazwa rozgrywki, czas rozpoczęcie partii, etap rozgrywek, nazwiska graczy, wynik, opcją włączenia i wyłączenia).
   3. Obsługa może ustawić atrybuty dla transmisji w systemie i posortować po atrybutach listę transmisji (nazwa rozgrywki, etap rozgrywek)
   4. Obsługa oznacza, które transmisje wyświetlić z listy i zatwierdza w systemie.
   5. System wyświetla wybraną przez Obsługę listę transmisji
   6. Koniec przypadku użycia
2. **Przepływy alternatywne:** 
   1. **System streamingowy nie połączył się z naszym systemem**

Jeśli w 2 kroku przepływu głównego nasz system nie połączy się z systemem streamingowym, wówczas

1.Nasz system nie wyświetli listy transmisji

2.Nasz system wyświetli informacje dla widza, „brak połączenia, pracujemy nad tym”.

3.Obsługa otrzymuje informację o braku połączenia z zewnętrznym systemem, i podejmuje odpowiednie kroki w celu naprawy błędu.

4.Idź do kroku 3 przepływu głównego

* 1. **Błędne zatwierdzenie wyświetlenia transmisji**

Jeśli w 4 kroku przepływu głównego Obsługa wybierze niepoprawną transmisje z listy do wyświetlenia, wówczas

* 1. Obsługa będzie musiała znaleźć transmisje w liście aktualnie wyświetlanych,
  2. Usunąć błędny transmisje z listy nadawanych,
  3. Obsługa musi, wybrać transmisje, która ma być na miejscu wcześnie błędnie wybranej transmisji, a następnie zatwierdza zmianę,
  4. Idź do kroku 5 przepływu głównego

1. **Warunki końcowe:** 
   1. **Zakończenie partii i tym samym transmisji**

Transmitowana rozgrywka dobiegła końca tym samym obsługa wyłącza jej transmisje

* 1. **Koniec meczy danego dnia**

Danego dnia zakończyły się już wszystkie mecze tym samym obsługa nie kontynuuje nadawania

1. **Punkty rozszerzenia:**

Brak

1. **Wymagania specjalne:**

Partie muszą być rozgrywane

Obsługa musi być na stanowisku